**CISCO Packet Tracer**

**-Proiect POO-**



**Grupa C-112A**

**Banu Ion**

**Radu Rareș**

Contents

[Versiuni aplicație 3](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570578)

[Capitol 1 - Strategia de testare 4](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570579)

[1.1. Scopul proiectului 4](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570580)

[1.2. Descrierea resurselor necesare testării 5](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570581)

[Capitolul 2 - Descrierea testelor 5](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570582)

[Capitolul 3-”Back-end-ul” 9](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570583)

[Cap 3.1-Server 9](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570584)

[Cap 3.2-Client 10](file:///C:\Users\BANU\Downloads\%5bPOO-Pr%5d%5bC112-B%5d%5bEtapa2%5d%5bPesu_Diac%5d_v2%20(4).docx#_Toc38570585)

# **Versiuni ale aplicatiei**

|  |  |
| --- | --- |
| Versiune | Noutati |
| 1.00 | Creare interfata pentru user, contine username, parola, acceptarea termenilor si conditiilor |
| 1.01 | Adaugarea urmatoarei interfatei unde este meniul de adaugat PC, switch si router |
| 1.01.1 | Adaugare adreselor MAC si IP a PC si a routerului. |
| 1.02 | Creearea legaturilor intre componente |

## Capitol 1 - Strategia de testare

**Scopul proiectului**

Scopul Cisco Packet Tracer este de a permite utilizatorilor să creeze și să simuleze rețele de computere complexe. Acesta oferă o platformă virtuală pentru a testa și a învăța despre configurarea rețelelor, protocoale de rutare, interacțiunea dispozitivelor de rețea și multe altele.

Crearea unei rețele folosind Cisco Packet Tracer permite invatarea si intelegerea mai bine cum funcționează rețelele de computere și cum se configurează și se gestionează dispozitivele de rețea.

**Descrierea resurselor necesare testarii**

Pentru testarea aplicatiei, clientul isi creeaza propria retea folosind resursele serverului. Clientul este ajutat sa vizualizeze legaturile dintre calculatoare. Nu este necesara conectarea la internet deoarece reteaua este creeata pe un singur calculator ce nu comunica neaparat cu internetul. Pentru testarea funcționalităților aplicației este necesar accesul la consola serverului unde se vor afișa mesaje aferente și tot odată acces la tabelele din baza de date unde se vor verifica înregistrările. Este necesar un calculator destul de puternic pentru a putea creea o retea de calculatoare.

### **Capitolul 2 - Descrierea testelor**

Pentru testarea aplicației, atât server cât și client, e necesar o conecțiune la internet prima oară și acestea să fie rulate pe doua platforme cu Windows cu arhictectură cel puțină egala cu x32 și o capacitate minima de 300 Mb. Pentru testarea funcționalităților aplicației este necesar accesul la consola serverului unde se vor afișa mesaje aferente și tot odată acces la tabelele din baza de date unde se vor verifica înregistrările.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 1 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 1. Autentificare utilizator pe baza de username si password | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce username in campul aferent | Pasul 2: Se introduce password in campul aferent | Pasul 3. Se apasa butonul de Log in |  |
| Rezultate asteptate | Este generate interfata principal a aplicatiei | Se afiseaza un mesaj de “Autentificare cu succes” |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 2 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 2. Buton de admin interfata de autentificare | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce username in campul aferent in cazul nostru “admin” ,si parola “admin” | Pasul 2: Se apasa butonul Admin |  |  |
| Rezultate asteptate | Este generate interfata admin a aplicatiei | Se intra in aplicatie |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 3 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 3. Alegere 3 optiuni de simulare dorita | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se alege una din cele 3 simulari | Pasul 2. Se apasa butonul de intrare in simulare |  |  |
| Rezultate asteptate | Este generate interfata de simulare | Se afiseaza un mesaj de “Simualare 1,2 sau 3” .E trimis catre server un mesaj |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 4 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 4. Alegere 3 optiuni de simulare dorita | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se alege una din cele 3 simulari | Pasul 2. Se apasa butonul de intrare in simulare |  |  |
| Rezultate asteptate | Este generate interfata de simulare | Se afiseaza un mesaj de “Simualare 1,2 sau 3” .E trimis catre server un mesaj |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 5 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 5. Simulare Retea 1 | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce datele despre echipamente in campuri(datele sunt serializate si trimise catre server) | Pasul 2. Se apasa butonul de Simulation |  |  |
| Rezultate asteptate | E realizata simularea | “Este paruta prima simulare” |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 6 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 6. Simulare Retea 2 Ping | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: date despre echipamente,si se introduce un ping catre pc2 | Pasul 2. Se apasa butonul de Simulare |  |  |
| Rezultate asteptate | E generata simularea | Rezultatul dorit |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 7 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 7. Simulare Retea 2 arp -a | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: date despre echipamente,si se introduce un ping catre pc2,apoi adaugam arp -a | Pasul 2. Se apasa butonul de Simulare |  |  |
| Rezultate asteptate | E generata simularea | Rezultatul dorit |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |

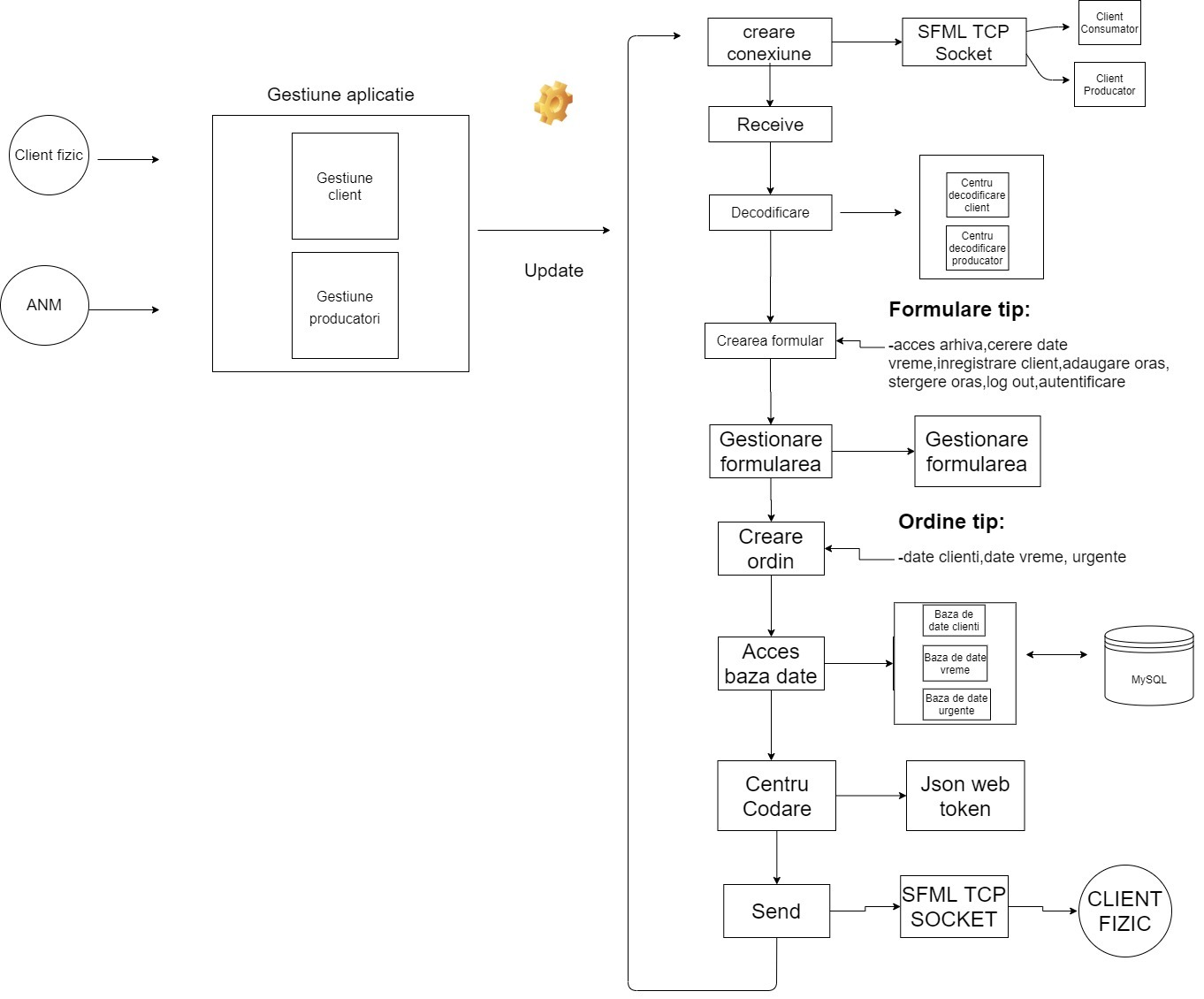
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 8 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 8. Alegere 3 simulari | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se alege din nou una dintre cele 3 simulari | Pasul 2. Se apasa butonul de Simulare |  |  |
| Rezultate asteptate | E generata simularea dorita | Rezultatul dorit |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | DA |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 9 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 9. Interfata Admin | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce id ul persoanei pe care dorim sa le stergem ,inseram sa actualizam din baza de date | Pasul 2: Se apasa butoanele de stergere ,update,delte |  |  |
| Rezultate asteptate | Sunt afisate rezultatele din baza de date |  |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | NU | DA |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 10 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 10. Interfata Admin | | | |
| Documentul justificativ | | DCS | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul de afisare din baza de date |  |  |  |
| Rezultate asteptate | Sunt afisate rezultatele din baza de date |  |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA |  |  |  |

# Capitolul 3-”Back-end-ul”

## Cap 3.1-Server



Cap 3.2-Client

