**CISCO Packet Tracer**

**-Proiect POO-**



**Grupa C-112A**

**Banu Ion**

**Radu Rareș**

Cuprins

[Versiuni ale aplicatiei 3](#_Toc132180565)

[Capitol 1 - Strategia de testare 4](#_Toc132180566)

[Capitolul 2 - Descrierea testelor 5](#_Toc132180567)

# **Versiuni ale aplicatiei**

|  |  |
| --- | --- |
| Versiune | Noutati |
| 1.00 | Creare interfata pentru user, contine username, parola, acceptarea termenilor si conditiilor |
| 1.01 | Adaugarea urmatoarei interfatei unde este meniul de adaugat PC, switch si router |
| 1.01.1 | Adaugare adreselor MAC si IP a PC si a routerului. |
| 1.02 | Creearea legaturilor intre componente |

## Capitol 1 - Strategia de testare

**Scopul proiectului**

Scopul Cisco Packet Tracer este de a permite utilizatorilor să creeze și să simuleze rețele de computere complexe. Acesta oferă o platformă virtuală pentru a testa și a învăța despre configurarea rețelelor, protocoale de rutare, interacțiunea dispozitivelor de rețea și multe altele.

Crearea unei rețele folosind Cisco Packet Tracer permite invatarea si intelegerea mai bine cum funcționează rețelele de computere și cum se configurează și se gestionează dispozitivele de rețea.

**Descrierea resurselor necesare testarii**

Pentru testarea aplicatiei, clientul isi creeaza propria retea folosind resursele serverului. Clientul este ajutat sa vizualizeze legaturile dintre calculatoare. Nu este necesara conectarea la internet deoarece reteaua este creeata pe un singur calculator ce nu comunica neaparat cu internetul. Pentru testarea funcționalităților aplicației este necesar accesul la consola serverului unde se vor afișa mesaje aferente și tot odată acces la tabelele din baza de date unde se vor verifica înregistrările. Este necesar un calculator destul de puternic pentru a putea creea o retea de calculatoare.

### **Capitolul 2 - Descrierea testelor**

|  |  |
| --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | Logare și înregistrare la server |
| Modalitate de testare | Inregistrare-se introduc datele si se apasa butonul 'Register'  Autentificare - se introduc datele se apasa butonul 'Login'.  Trebuiesc acceptate termenii si conditiile. |
| Rezultatul așteptat | Inregistrare-se intoarce la pagina de login si se afiseaza un mesaj in consola serverului  Autentificare-apare meniul principal , apare un mesaj in consloa serverului. |
| Rezultatul obținut | Functioneaza |
| Observatii | Nu exista |